Taller Principios

SRP – OCP – LCP

**(Single Responsibility Principle / Open Closed Principle / Liskov Principle)**

# Objetivos:

* Identificar incumplimiento a los principios SRP – OCP – LCP.
* Corregir código que incumpla los principios SRP – OCP – LCP.
* Utilizar Github como herramienta colaborativa para cargar los proyectos.
* Lengua de programación JAVA

# Instrucciones

* En taller se debe realizar individualmente.
* Usted trabajará con el proyecto en un repositorio de Github. El proyecto está compuesto por 6 paquetes (2 por cada principio, “Wrong” y “Good”).
* Descargue el proyecto desde el repositorio llamado: https://github.com/neortiz1
* Los paquetes que contienen **‘mal’** en su nombre, contiene clases e interfaces que incumplen un principio. Las tres primeras letras del nombre del paquete le indican el principio que se está incumpliendo.
* Analice el código y reestructure las clases (Refactorizar), de modo que el principio SOLID se esté cumpliendo. Agregue su propuesta de la solución en los sub-paquetes **‘Good’** respectivos.

# Conteste

Explique brevemente como cada principio se incumplió en el código analizado.

* **SRP:** Una de las clases tenía varias funciones las cuales deberían ir en otras clases para así cumplir con el principio, también esa misma clase tenía todos los métodos.
* **OCP:** Se incumple el principio al momento de nosotros querer agregar o cambiar el código de “eventoHandler” si nosotros queremos agregar un nuevo modo para el vehículo.
* **LSP:** Tenemos la clase padre pájaro, la cual contiene un método llamado “volar”, este lo heredan todas las clases, pero únicamente la clase “pato” debería contener dicho método ya que la clase “Avestruz” no puede volar, por ende, no se aplica correctamente LSP.

# Entregable

* Enlace al repositorio de GitHub donde colocaron su solución a cada principio y este archivo Word.